Proyecto GRS

Integrantes: Angel Coñuenao

Ignacio Ibañez

Carlos Valdes

Sección: Capstone\_003D

Profesor guía: Daniel Montero

## Definición del proyecto

Este proyecto fue seleccionado debido a la necesidad personal y generalizada de mejorar el cumplimiento de rutinas semanales. Muchas personas, incluyéndome a mí, enfrentan dificultades para seguir sus actividades diarias de manera organizada. Con esto en mente, surgió la idea de desarrollar una aplicación móvil que ayude a los usuarios a gestionar y realizar un seguimiento eficiente de sus actividades cotidianas, proporcionando recordatorios estas.

La aplicación está diseñada, en primer lugar, para la **población joven chilena**, particularmente estudiantes de la Región Metropolitana de Santiago, quienes suelen tener múltiples responsabilidades académicas y personales. Inicialmente, se lanzará como una prueba en esta región para evaluar su funcionalidad e impacto. Una vez validada, se planea extender su uso a otras zonas del país.

Esta herramienta busca no solo mejorar la **productividad diaria** de los usuarios, sino también fomentar un **mejor manejo del tiempo**, lo cual es esencial tanto en el ámbito educativo como en el profesional. La capacidad de seguir una rutina organizada influye positivamente en el rendimiento académico y laboral, lo que convierte a esta aplicación en un recurso valioso para quienes deseen optimizar su día a día.

## Objetivo general

Desarrollar y lanzar una aplicación móvil que ayude a los usuarios, especialmente a la población joven chilena de la Región Metropolitana de Santiago, a gestionar y realizar un seguimiento eficiente de sus actividades cotidianas, mejorando así su cumplimiento de rutinas semanales y fomentando un mejor manejo del tiempo.

## Objetivo especifico

* Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y accesible que facilite la organización y seguimiento de actividades diarias para los estudiantes y jóvenes profesionales.
* Implementar un sistema de recordatorios personalizados que ayude a los usuarios a cumplir con sus responsabilidades académicas y personales de manera oportuna.
* Realizar una prueba piloto de la aplicación en la Región Metropolitana de Santiago para evaluar su funcionalidad, usabilidad e impacto en la productividad y manejo del tiempo de los usuarios.
* Recopilar y analizar feedback de los usuarios durante la fase de prueba para realizar mejoras y ajustes necesarios en la aplicación.
* Validar la efectividad de la aplicación en mejorar el rendimiento académico y laboral de los usuarios, promoviendo una rutina organizada y un uso eficiente del tiempo.
* Planificar la expansión del uso de la aplicación a otras regiones de Chile, basándose en los resultados obtenidos durante la fase de prueba inicial.

## Herramientas:

Ionic: Ionic es un framework de código abierto que permite a los desarrolladores crear aplicaciones móviles híbridas utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript.

Angular: Angular es un framework de desarrollo de aplicaciones web de código abierto mantenido por Google.

Firebase:  Firebase es una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles y web proporcionada por Google.

Github: GitHub es una plataforma de alojamiento de código fuente y control de versiones que utiliza Git.